

## **Bastelanleitung „Bootsrennen“**

Zuerst wird das Spielfeld gebastelt.

1. Entsprechend dem Farbenwürfel werden die Startfelder positioniert. Dann werden weitere Felder gezeichnet, von denen zwei Reihen (3 und 5) mit einer speziellen Farbe gestaltet werden.
2. Das Zielfeld umfaßt zwei normale Felder und ist von vier Seiten zugänglich.
3. Nun werden die 6 Boote und 6 Felsen gebastelt. Dafür werden die Nusshälften mit Knete gefüllt. Für die Boote wird ein Zahnstocher oder Streichholz (ohne Spitze) der Mast und ein Stückchen buntes Papier (entsprechend der Startfelder) das Segel.

## **Spielanleitung**

1. Jeder Spieler erhält einen Felsen, den er auf einem beliebigen, farbigen Feld (innerhalb der speziell gekennzeichneten Reihen) platzieren darf. Die Reihe darf aber nicht komplett verstellt werden. Am Besten wären 3 Felsen pro Reihe.
2. Diese Felsen / Felder müssen umfahren werden.
3. Die Boote nehmen entsprechend ihrer Farbe auf den Startfeldern Aufstellung.
4. Es wird reihum mit dem Farbenwürfel gewürfelt. Wer seine Farbe würfelt, darf ein Feld weiter rücken. Es darf aber immer nur ein Boot auf einem Feld stehen.
5. Um das Ziel herum sind die 4 Felder markiert, von denen aus man das Ziel erreichen kann.
6. Wer als erster das Ziel erreicht, gewinnt.