

Rette sich wer kann!

Bastelanleitung:

1. Auf das A3-Blatt wird in die Mitte ein Rechteck gezeichnet.
2. Um das Rechteck werden die Spielfelder angeordnet.
3. In den Ecken befinden sich die Startpunkte. Wie auf dem Bild werden Felder mit H gekennzeichnet.
4. Aus den Stöcken wird ein Floß entsprechend der Größe des Rechtecks gebastelt.

Spielanleitung:

Jeder Spieler muß versuchen, so schnell wie möglich das Floß zu erreichen. Der Erste gewinnt!

1. Es wird reihum gewürfelt und in Pfeilrichtung gesetzt.
2. Du hast eine „6“ gewürfelt? Dann kannst Du leider nicht setzen, da Du es nicht schaffst gegen die Strömung zu schwimmen.
3. Du bist auf einem orangen Feld gelandet? Dann darfst Du beim nächsten Mal in die Richtung des mittleren Rings weiter setzen.
4. Schafft man es nicht, ein oranges Feld genau zu treffen, muß man auf dem jeweiligen Ring weiter laufen.
5. Du bist auf einem „H“ gelandet? Oh nein, ein Hai hat Dich erwischt! Du mußt zurück zum Start.