

Spielanleitung „*Piraten*“

1. Ziel des Spiels ist es, als erster den Schatz zu bergen.
2. Es wird der Reihe nach gewürfelt. Jeder darf nur ein Mal würfeln, auch bei einer Sechs.
3. Aktionsfelder:
 - **Augenklappe**
Der Spieler muß mit einem Bein und einem Auge 1 Mal um den Tisch hüpfen.
 - **Kompaß**
Wie heißen die 4 Himmelsrichtungen?
 - **Insel**
Erzähle den Mitspielern, wie Du es geschafft hast, von einer einsamen Insel zu entkommen.
 - **Werkzeug**
Nenne 3 Dinge, die Du als Pirat unbedingt brauchst!

Wird eine Frage falsch beantwortet oder eine Aktion nicht ausgeführt, muß der Spieler eine Runde aussetzen.
4. Reaktionsfelder:
 - **Riesenkalmar**
 - **Eisberg**
Hier ist das Piratenschiff leider angegriffen worden bzw. aufgelaufen und untergegangen.
Deshalb muß der Spieler zurück zum Start.